ВЫБОР АНГЛИЙСКОГО ЯЗЫКА НА ПУЛЬТЕ

1. Нажать кнопку [mode]
2. Нажать кнопку [6]
3. Нажать кнопку [1]
4. Стрелками **вверх /вниз** выбрать нужный язык (ENGLISH)
5. Нажать кнопку [ввод]

ПРОГРАММИРОВАНИЕ

1. Центральная станция PIKO SmartBox light оснащена двумя клеммными блоками: для подключения основного рельсового пути и для подключения рельсового участка, где будет производиться программирование устройств.
2. ВАЖНО: к участку, на котором производится программирование, в процессе программирования не должно быть подключено других источников питания.
3. Подсоединить участок рельсового пути, где будет производиться программирование проводами к клеммам блока (с обозначением Programmier-gleis) PIKO SmartBox light.
4. Установить локомотив, оснащенный DCC декодером на участок рельсов, где будет производиться программирование.
5. Далее необходимо внести локомотив в базу данных пульта PIKO SmartController light. Для этого нажимаем кнопку [mode] и затем кнопку [5] change loco data (меню для изменения данных локомотива). Нажатием на центральный вращающийся красный диск убираем предупреждение “Mode=Cancelled”.
6. Нажимаем [1] и попадаем в подменю 1 “LOCOADDR.” Вводим желаемый цифровой адрес локомотива, например, адрес 1234, с помощью последовательного нажатия кнопок [1], [2], [3], [4]. Чтобы подтвердить адрес, нажимаем кнопку [ввод].
7. Чтобы сделать выбор локомотива из базы данных проще, можно присвоить каждому локомотиву определенный символ. В нашем примере это символ ICE. Чтобы это сделать, нужно нажать [2], попадаем в подменю 2 “LOCOSYM”. С помощью стрелок **вверх / вниз** выбираем нужный символ. Подтверждаем выбор нажатием кнопки [ввод].
8. Начинаем программирование локомотива. Нажимаем кнопку [mode] и затем кнопку [4] programming. Попадаем в подменю программирования. Нажимаем [1] LOCOADDR. – PG. Далее нажимаем [3] LOCOADDR.: Вводим нужный адрес локомотива, в нашем случае 1234, нажимаем кнопку [ввод]. Затем нажимаем [2] programming. Локомотив должен начать подергиваться (2-3 сек), после остановки внизу на табло должна появиться надпись PROG: OK. Программирование локомотива завершено.
9. Отключаем провода от клеммного блока с обозначением Programmier-gleis.

УДАЛЕНИЕ ПРЕДУСТАНОВЛЕННОГО ЛОКОМОТИВА:

Выбор локо,  (5) loko data, (1) ввести номер локо и нажать красный квадратик.